



Bois d'Orraine



PlayAlive[®]
Intelligent playgrounds

Les jeux de **PlayAlive®**

Intelligent playgrounds



Frappe le satellite

Objectif ▶ Frapper autant de satellites rouges ou verts que possible en une minute.

- ▶ Deux équipes l'une contre l'autre : rouges et verts.
- ▶ L'équipe qui frappe le plus grand nombre de satellites a gagné.
- ▶ Tous les satellites vont s'allumer de la couleur de l'équipe gagnante.

Concentration

Objectif ▶ Mémoriser la position de chaque couleur avant qu'elle ne disparaisse.

- ▶ Deux personnes ou deux équipes se confrontent et doivent retrouver les paires de couleurs. Une équipe rouge et une équipe verte.
- ▶ Tous les satellites vont s'allumer en rouge ou vert indiquant l'équipe qui doit jouer.
- ▶ Quand toutes les paires sont identifiées, une musique résonne et tous les satellites s'allument de la couleur de l'équipe gagnante.

Supersonic

Objectif ▶ Une minute pour collecter le plus grand nombre de satellites bleus possible.

- ▶ Une équipe contre le temps.
- ▶ Si les 16 satellites ont été touchés avant la minute, ils se rallument afin de collecter encore plus de points.
- ▶ Au bout d'une minute, le score est indiqué sur le satellite de contrôle.

Caractéristiques

Les jeux

Les 3 jeux **Play Alive** indiqués ci-dessus sont livrés et installés avec la structure.

Évolution des jeux

De nouveaux jeux vont être disponibles, ils seront adaptables sur les structures existantes.

Volume et fonctionnement réglables

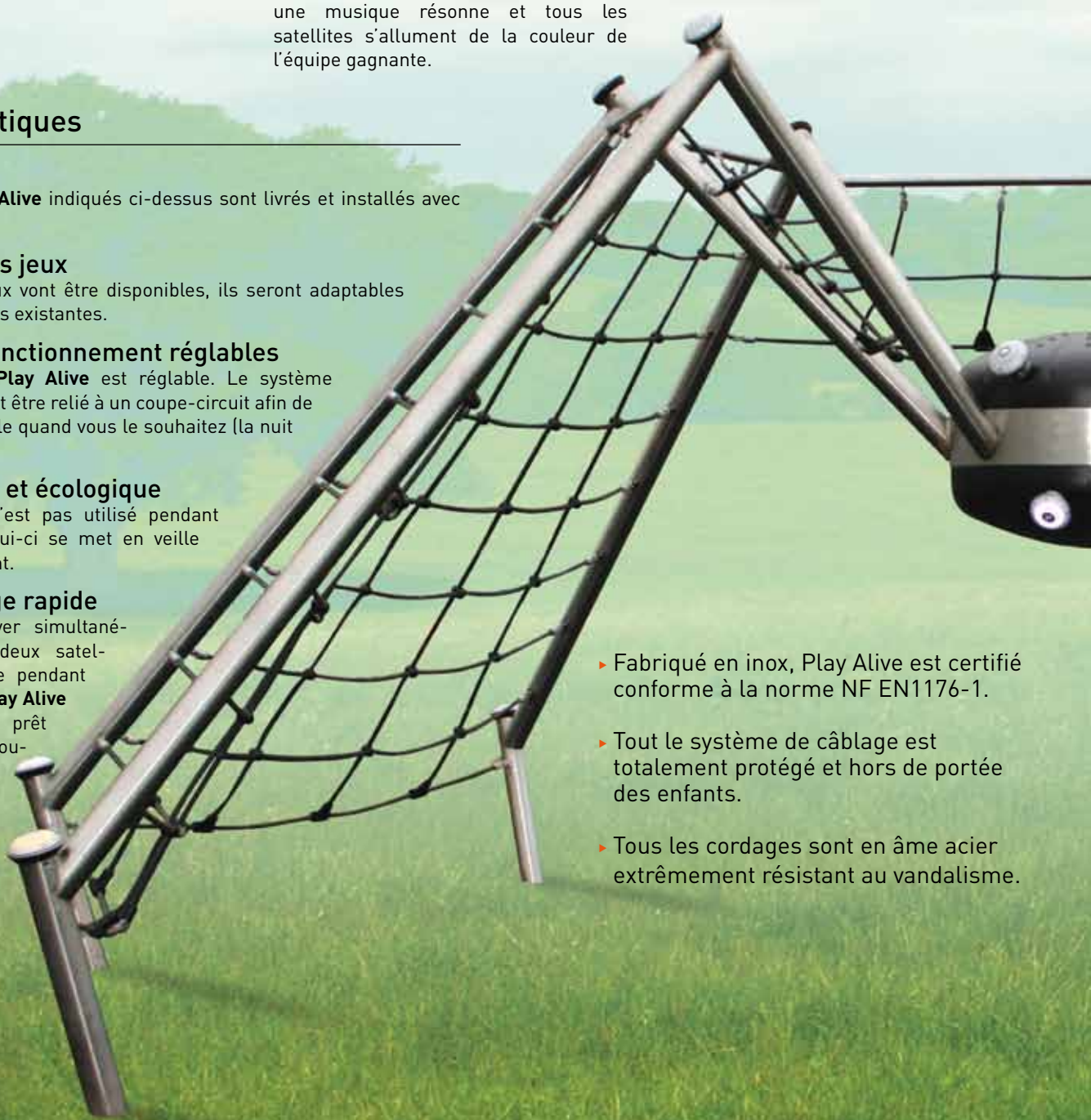
Le volume de **Play Alive** est réglable. Le système électronique peut être relié à un coupe-circuit afin de le mettre en veille quand vous le souhaitez (la nuit par exemple).

Économique et écologique

Si **Play Alive** n'est pas utilisé pendant une minute, celui-ci se met en veille automatiquement.

Redémarrage rapide

Il suffit d'appuyer simultanément sur les deux satellites de contrôle pendant 5 secondes et **Play Alive** est à nouveau prêt pour faire une nouvelle partie.



- ▶ Fabriqué en inox, Play Alive est certifié conforme à la norme NF EN1176-1.
- ▶ Tout le système de câblage est totalement protégé et hors de portée des enfants.
- ▶ Tous les cordages sont en âme acier extrêmement résistant au vandalisme.



Questions/réponses

Play Alive est-il conforme aux normes de sécurité ?

Oui, **Play Alive** est certifié conforme à la norme FR EN1176-1.

Le voltage est-il dangereux pour les enfants ?

Non, le voltage est bas (24 V), il ne peut en aucun cas être dangereux pour les enfants.

Les satellites sont-ils résistants aux intempéries et aux UV ?

Oui, les satellites sont conçus et testés pour résister à toutes les intempéries de -18° C à 50° C.

Les satellites peuvent-ils être vandalisés ?

Non, les satellites ont été testés dans des conditions extrêmes.

Combien de jeux existe-t-il avec Play Alive ?

Trois jeux différents sont disponibles avec **Play Alive**, les développeurs prévoient approximativement un nouveau jeu par an.

Comment peut être installé Play Alive ?

Par une équipe compétente selon les prescriptions du fabricant et les normes en vigueur.

Quel type de sol doit-on installer ?

La hauteur de chute libre est de 2,50 m, une zone de sol amortissant est donc nécessaire selon les normes en vigueur.

Play Alive et la maintenance ?

La structure est en inox et acier, une maintenance traditionnelle est nécessaire (voir dossier technique).

Que se passe-t-il en cas de panne de satellite ?

Un satellite peut être remplacé aussi facilement qu'une ampoule.

Play Alive consomme-t-il beaucoup ?

Au maximum **Play Alive** consomme jusqu'à 90 W, en moyenne il consomme 30 W.

- ▶ Chaque satellite est étanche, il contient un mini ordinateur et une touche sensible qui contrôle la lumière et le son.
- ▶ Le système électronique basse tension ne représente aucun danger pour les utilisateurs. Il peut être aussi adapté à un système d'**énergie solaire**.



PlayAlive[®]
Intelligent playgrounds



BO
Bois d'Orraine

Chemin de Montrichard - 54700 Pont-à-Mousson
Tél. : 03 87 60 80 95 - Fax : 03 83 83 11 25
info@boisdorraine.com - www.boisdorraine.fr

